

Product guide

Step by Step



How to use Weathering Effects

Art. 73.813

Manchas de Aceite

Las manchas de los lubricantes se encuentran en los motores y alrededor de las bisagras y elementos móviles de los vehículos. Su tono, así como su acabado brillante procuran un acabado realista al modelo. Se aplica en forma de salpicaduras, goterones o trazas en zonas determinadas.

by Chema Cabrero



1 En este caso vamos a reproducir efectos de manchas de aceite en la zona del motor de un carro alemán Panther



2 La parte de la cubierta del motor es una zona lógica para aplicar estos efectos, pues mecánicos y tripulación acceden con frecuencia a ese compartimento.



3 Usado como lubricante y sobre algunas zonas, es lógico que se derrame o deje rastros en las zonas de trabajo.



4 Aplicamos el producto alrededor de algunos componentes, en forma de gotas o rastros o bien alrededor de bisagras



5 No olvidemos que, a pesar de lo aleatorio de la generación de una mancha de esta naturaleza, la lógica nos indicará su aspecto y forma



6 Gotas, salpicaduras y acumulaciones por capilaridad suelen ser los aspectos más realistas que el producto nos ofrece; seguir un patrón real de aplicación resultara en un efecto final satisfactorio..

Product guide

Step by Step



How to use Weathering Effects

Art. 73.814

Manchas de Combustible

Las reposiciones de combustible se efectuaron en el campo de batalla utilizando cubos, embudos improvisados y secciones de manguera. El combustible se derramaba sin remedio dejando rastros de manchas.

by Özgür Güner



- 1 Este producto está preparado para su uso y es ideal para simular las manchas de combustible, salpicaduras y manchas del mismo derramado.
- 2 Con un pincel fino podemos reproducir los efectos de los trazos. Si lo precisamos podemos fundir dichos efectos y líneas con agua.
- 3 De la misma forma que se acumula alrededor de los tapones de los depósitos, podemos usarlo asimismo alrededor de las tapas de mantenimiento



How to use Weathering Effects

Art. 73.816

Manchas de Diesel

Las manchas de carburante tipo gasolina no tienen el mismo matiz que los de gasoil. Con Diesel Stains se reproduce el tono anaranjado y transparente del gasoil, representando de una manera simple los rastros y trazas o goterones y salpicaduras de los vehículos con motor Diesel.

by Chema Cabrero



- 1 Con la documentación acerca del vehículo, sabremos tanto su tipo de motor como la ubicación de las manchas sobre el mismo. Evitar la simetría en la disposición de dichas manchas es esencial, la realidad no presenta patrones geométricos.
- 2 Podemos usar un pincel, de punta redonda o plana, para representar dichos trazos, incluso puede usarse un aerógrafo.
- 3 Su acabado brillante y de matiz anaranjado reproduce perfectamente dicho efecto.



- 4 Si aplicamos varias capas, el efecto final de líquido acumulado tiene un especial realismo. Aparte de los rastros y manchas, podemos reproducir salpicaduras usando un pincel cargado con la mezcla y proyectando aire sobre el mismo.

How to use Weathering Effects

Art. 73.817

Salpicaduras de petróleo

El matiz negro azulado de gran intensidad que podemos observar en lubricantes y aceites pesados, así como en petróleo industrial, ha sido reproducido pensando en el detalle que el modelista quiere añadir a sus maquetas, como los bidones en la caja de carga de un camión, los rastros circulares en el suelo, las manchas grasientas en el expulsor de los lanzallamas, tanto de infantería como en los carros de combate.

by Chema Cabrero



1 En este caso vamos a reproducir los efectos del petróleo y sus salpicaduras sobre la lanza de un carro T34 lanzallamas.



2 Usaremos un pincel para aplicar las manchas de forma irregular, así como algunas salpicaduras.



3 Podemos obtener salpicaduras de gran realismo proyectando aire con el aerógrafo sobre un pincel cargado con el producto.



4 Arrastrando algunas zonas con un pincel el efecto aleatorio del petróleo proyectado por el quemador será aún mayor. Sobre el quemador/lanzallamas podemos usar la mezcla en forma de lavado.



5 Utilizando un pincel aplicaremos Petrol Spills sobre los depósitos adicionales del carro lanzallamas, especialmente alrededor de los tapones.



6 El brillo de la mezcla y su acabado son especialmente realistas y de sencilla aplicación. Siempre que apliquemos efectos de este tipo, usaremos fotografías reales como referencia, un exceso de efectos puede arruinar el aspecto de nuestro modelo.